

MODE ET DEROULEMENT DES COURSES

Les courses ARB sont structurées de la manière suivante :

- 3 manches qualificatives
- ¼- finales et ou ½-finales (selon nombre de pilotes inscrits)
- Finales A-B-C-D-E ou F (tous les pilotes ont droit à une finale)

La **répartition** dans les séries se fait selon le principe de « scrambled motos », c.à.d. d'une manière aléatoire par le logiciel.

En cas de participation de **8 ou moins** de pilotes il y a 4 manches à point, la 4^{ème} manche se déroule lors des finales.

Avec 9 à 10 pilotes le Trackmanager peut librement décider si une finale B a lieu.

En cas de 9 pilotes seulement 7 pilotes peuvent participer à la finale A. Cette règle est également valable pour les catégories Cruiser.

Systeme de transfert

Nombre de pilotes	Nombre de séries en manches de qualification	1/4 finales	1/2 finales	Finales A/B
<8	1	-	-	Manche à points
9 à 16	2	-	-	Finales – A/B
17 à 24	3	-	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
25 à 32	4	-	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
33 à 40	5	4 x 8 pilotes	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
41 à 64	6 - 8	4 x 8 pilotes	2 x 8 pilotes	Finales – A/B

En cas d'égalité de points c'est le résultat de la 3ème manche qui compte. Et s'il y a encore égalité, c'est le classement de la 2^{ème} manche qui compte. En cas d'égalité de points issus des 3 manches c'est le meilleur temps de la 3ème manche qui est déterminant.