

## Annexe 1: Mode et déroulement des courses

Les courses Swiss Cup sont structurées de la manière suivante:

- 3 manches qualificatives
- Finales intermédiaires (selon le nombre de pilotes inscrits)
- Finales A-B-C-D-E ou F (tous les pilotes ont droit à une finale)

La répartition dans les séries se fait selon le principe de «scrambled motos», c'est-à-dire de manière aléatoire par le logiciel.

### Mode Swiss Cycling

Nombre de pilotes	Manches de qualifications	¼ finales	½ finales	Finales A/B
<8	1 série manche	-	-	Manche à points
9 à 16	2 séries manches	-	-	Finales – A/B
17 à 24	3 séries manches	-	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
25 à 32	4 séries manches	-	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
33 à 40	5 séries manches	4 x 8 pilotes	2 x 8 pilotes	Finales – A/B
41 à 64	6-8 séries manches	4 x 8 pilotes	2 x 8 pilotes	Finales – A/B

### Mode Swiss Cycling en cas d'égalité

En cas d'égalité de points, le résultat de la 3ème manche est déterminant. S'il y a encore égalité de points, le classement de la 2e manche est décisif. En cas d'égalité de points à l'issue des 3 manches, le meilleur temps de la 3ème manche est déterminant.

**Championnat Suisse (Junior & Elite), En cas d'égalité de points, selon règlement UCI. En cas d'égalité de points après les 3 manches qualificatives, le temps de la 3ème manche est déterminant. Si l'égalité n'est toujours pas rompue, le classement dans les manches qualificatives 3, 2 et 1, est pris en compte (dans cet ordre).**

Pour la suite après le déroulement des manches, le nombre de points est déterminant pour les finales intermédiaires. La classification se fait selon «snaketable» comme par exemple lors de ¼ finale:

- 1ère place après les manches, 1ère ¼ finale
- 2ème place après les manches, 2ème ¼ finale
- 3ème place après les manches, 3ème ¼ finale
- 4ème place après les manches, 4ème ¼ finale
- 5ème place après les manches, 4ème ¼ finale
- 6ème place après les manches, 3ème ¼ finale

Lors des finales intermédiaires, la place de départ se base sur le temps de la 3ème manche. Le plus rapide peut choisir en premier, le deuxième plus vite en 2ème, etc...

Ensuite, les temps des finales intermédiaires déterminent la place de départ.

En cas de participation de 8 pilotes (ou moins), il y a 4 manches à points. La 4ème manche se déroule lors des finales. Le choix de la place lors de cette finale, se fait selon le principe de «scrambled motos». Avec une participation de 9 à 10 pilotes, le Trackmanager peut librement décider si une finale B a lieu.



En cas participation de 9 pilotes, seuls 7 pilotes peuvent participer à la finale A. Cette règle est également valable pour les catégories Cruiser.

Après les  $\frac{1}{4}$  de finales, les 4 premiers participent à la  $\frac{1}{2}$  finale

Place 5 et 6 en C

Place 7 et 8 en D

Les places 33-... vont directement après les manches en finales E, F, G, etc....